

Snoepjes in de tuin

vanaf 4 jaar

Doelstelling:

spraakverstaan op zinsniveau
in halfopen set (schermspel)

Met dit spelletje kan je tegelijk luisteren én spelen met je vieruurtje. Leuk, toch?

Bij dit schermspel moeten zowel de spreker als de luisteraar hun taak goed volbrengen om samen het spel te winnen.

Hoe speel je het spel?

Speler 1 start als de spreker. Hij/zij legt de prent van de tuin voor zich en zorgt ervoor dat de Luisteraars zijn prent niet kunnen zien door de geplooid bovenzijde recht te zetten.



De spreker neemt snoepjes uit zijn kommetje en legt ze op bepaalde plaatsen op de tekening. Daarna vertelt hij of zij aan de luisteraars welke snoepjes ze moeten nemen en waar ze op de prent gelegd moeten worden om precies hetzelfde resultaat te krijgen. Zo kan de spreker bijvoorbeeld zeggen: "Leg drie rode M&M's in de boom", "Leg vier nootjes in de kruiwagen", "Leg een rozijn in het midden van de paarse bloem", "Leg twee rode muisjes op de grasmaaier als wielen" of "Leg een gele M&M op de top van het hek", enzoverder. De witte cirkels op de prent kunnen dienen als hulp, maar er mogen evengoed snoepjes op andere plaatsen gelegd worden. Wanneer alle snoepjes gelegd werden, kunnen de prenten van de luisteraars vergeleken worden met de prent van de spreker. De snoepjes die juist gelegd werden, mogen als beloning opgegeten worden! Daarna wisselen de rollen.

Voorbereiding:

Benodigheden:

sjabloon, hard papier (A4), schaar, allerlei soorten snoepjes waarvan iedere speler een kommetje krijgt (vb. popcorn, fruitsnoepjes, M&M's, nootjes, rozijnen, cornflakes,...) of gekleurde schijfjes.

Werkwijze:

1. Print de twee pagina's af op hard papier. Bij meer dan twee spelers dien je de eerste pagina meerdere keren af te printen.
2. Plooi de pagina met de stippellijn in het midden. De bovenste helft vormt een scherm en verbergt de prent met de tuin. Zo kunnen de luisteraars niet spieken.

Veel plezier!

