

Prueba de los 6 sonidos de LING POR ADVANCED BIONICS



¿Qué es la prueba de los seis sonidos de LING?

La prueba de los seis sonidos de LING es una evaluación conductual que permite verificar de manera rápida y efectiva el acceso a la información acústica del habla y por lo tanto la efectividad del implante coclear.

Los sonidos “a”, “i”, “u”, “sh”, “s” y “m” indican la capacidad del niño para detectar todos los aspectos del habla, ya que los mismos abarcan el rango de frecuencia de todos los fonemas.

Esta prueba se puede utilizar para determinar los sonidos que el niño es capaz de detectar, discriminar e identificar.

Detección: determinar la presencia o ausencia de sonido.

Discriminación: discernir si dos o más sonidos son iguales o diferentes.

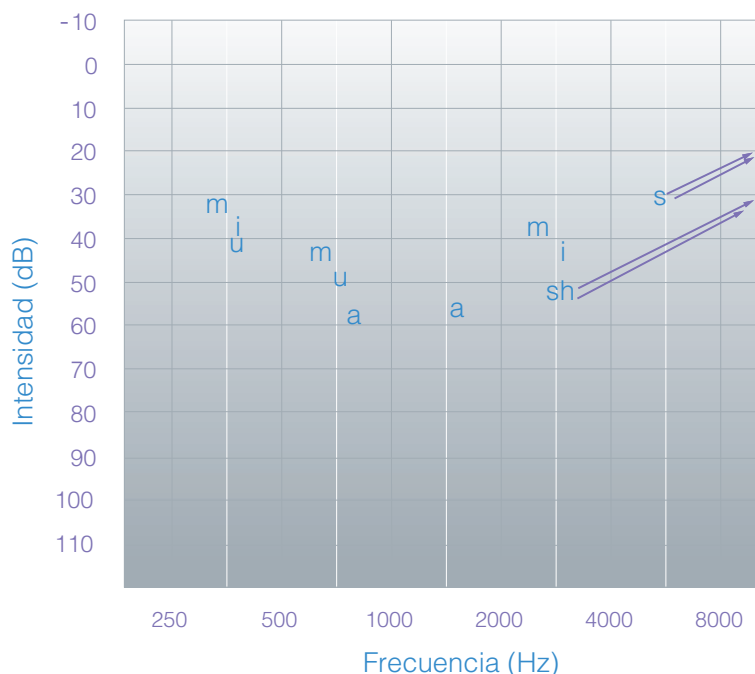
Identificación: asociar un sonido con su significado. Esta habilidad se puede comprobar mediante la reproducción del sonido o el señalamiento de una imagen que lo represente.

Administración

Evaluar las respuestas del niño a los fonemas “a”, “i”, “u”, “sh”, “s” y “m” presentados en forma exclusivamente auditiva a intensidad conversacional a una distancia de un metro como mínimo. Aumentando esta distancia se puede utilizar también para determinar la “burbuja auditiva” o distancia crítica de escucha. Asegurarse de impedir el uso de lectura labial ya sea utilizando una pantalla o ubicándose fuera del campo visual del niño.

Si el niño/a tiene audición funcional hasta:

- 1000 Hz – debería detectar las tres vocales, “a”, “i” y “u” y la consonante “m”, emitidas en voz baja a una distancia de cuatro metros como mínimo.
- 2000 Hz – a lo anterior debería sumar la detección del sonido “sh”.
- 4000 Hz – debería detectar todo lo anterior más la “s” a una distancia de al menos uno a dos metros.



Consejo: Si la prueba se realiza regularmente, se podrá identificar rápidamente cualquier desviación del rendimiento “normal”, dando lugar a la resolución de problemas (por ejemplo: el reemplazo del equipo externo o la re-programación) de manera rápida y oportuna.