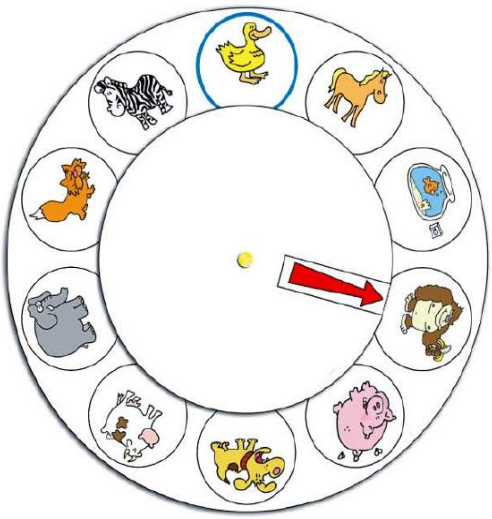
Dierenwiel

Doelstellingen:

- woordenschat 'dieren'
- categoriseren
- spraakverstaan op zinsniveau in gesloten set
- beurtnemen



"Ra, ra, ra... Dit dier rolt graag in de modder en heeft een krulstaart." Dit is een leuk luisterspelletje om de woordenschat en de categoriseervaardigheden te stimuleren. Op de achterkant van het wiel kan het kind de woonplaats van het beschreven dier zien.

Hoe speel je het spel?

Introduceer het spel door bij aanvang elk dier te bespreken. Vertel bijvoorbeeld iets over de uiterlijke kenmerken (vb. de zebra heeft strepen, het varken heeft een krulstaart,...). Nadien kan je aan het kind vragen waar hij of zij denkt dat het dier woont. Draai het wiel om kijk naar de tekening in de opening. Is het juist? Goed gedaan!

Nadien kan je het luisterspelletje spelen met hetzelfde materiaal. De spreker houdt het wiel vast en zorgt ervoor dat de luisteraar de dieren niet kan zien. De eend (met de blauwe cirkel) moet steeds bovenaan staan. De spreker draait de pijl richting een bepaald dier en beschrijft dit. De luisteraar kan op dat moment een hint zien omtrent zijn woonplaats. Wanneer deze oefening nog te moeilijk is voor het kind, maak er dan geen probleem van en toon het correcte antwoord. Indien het kind het juist heeft, wees dan zeer enthousiast! Nadien wisselen de beurten.

Voorbereiding:

Benodigdheden:

sjabloon, hard papier (A4), lijm, schaar, potlood, 1 splitpen

Werkwijze:

1. Print het sjabloon af op hard papier en knip de wielen uit zoals aangegeven op het sjabloon.
2. Vouw de pijl langs de achterkant van het klein wiel en kleef deze vast met lijm.
3. Gebruik een potlood om een klein gaatje te maken in het midden van de wielen. Dit is eveneens aangeduid met een kruisje.
4. Leg de grote cirkel met de beeldzijde naar boven op tafel. Plaats het klein wiel, met de beeldzijde naar beneden, in het midden van het groot wiel.
5. Gebruik een splitpen om de twee wielen bij elkaar te houden

Veel plezier!