In het huis

Doelstelling:

- woordenschat 'het huis'
- categoriseren

Versie 1

Staat er een paard in de gang? Zit er een aap in ons huis? Nee, natuurlijk niet, maar wel een heleboel andere voorwerpen! Help jij ze zoeken?

Deze activiteit is ideaal om de woordenschat rond het huis te oefenen. De categoriseervaardigheden worden hiermee eveneens gestimuleerd.

Hoe speel je het spel?

Je speelt het spel met een spelbord, een dobbelsteen en de speelkaarten. Elke speler krijgt een pion die hij of zij bij 'start' plaatst. Speler 1 gooit met de dobbelsteen en verplaatst zijn pion. Op het einde van de beurt, neemt hij of zij een kaartje. Het voorwerp op het kaartje wordt samen benoemd en besproken en nadien wordt hetzelfde voorwerp gezocht op de prent van het huis (in het midden van het speelbord). Zo leert het kind in welke kamer van het huis de voorwerpen thuishoren. Daarna wisselen de beurten. Wie het eerst terug bij start is, is de winnaar! Goed gedaan!

Versie 2

Doelstelling:

spraakverstaan op woord- of zinsniveau

Hoe speel je het spel?

Spel 1:
Net zoals in versie 1, speel je het spel met een spelbord, een dobbelsteen en speelkaarten. Het spel wordt op dezelfde manier gespeeld, maar nu mag men het kaartje niet tonen aan de andere speler. De speler die het kaartje trok, benoemt het voorwerp en de andere speler dient goed te luisteren en het voorwerp te zoeken op de prent. Nadien wisselen de beurten. Wanneer dit goed lukt kan de speler die het kaartje trok het voorwerp beschrijven in plaats van benoemen. Voorbeeld: "Je kan er met je hoofd op liggen". De andere speler kan bijvragen stellen indien hij of zij het voorwerp niet vindt.

Spel 2:
De spelers kunnen het spel ook op een andere manier spelen. Bij dit spel heb je enkel het spelbord, één pion en de speelkaarten nodig. Nu moeten de spelers niet meer terug naar 'start' gaan, maar wel tot aan de ster. Eventueel kan er een snoepje op de ster gelegd worden als beloning.

Bij 'start' staat één pion. Speler 1 neemt een kaart en laat de inhoud niet zien aan de andere speler. Speler 2 stelt ja-neevragen (vb. "Ligt het in de woonkamer?") of raadt het antwoord (vb. "De zetel?"). Bij elke vraag of foutieve poging gaat de pion een stap vooruit. Wanneer de pion op de ster terechtkomt zonder dat het voorwerp geraden werd, wint speler 1. Wanneer speler 2 het voorwerp op tijd kan raden, is hij of zij de winnaar. De winnaar krijgt het snoepje, smakelijk!

Voorbereiding:
Benodigdheden:
sjabloon, hard papier (A4), schaar, lijm, plakband, dobbelsteen, pionnen, snoepjes

Werkwijze:
1. Print het sjabloon af op hard papier en knip de onderdelen uit zoals aangegeven op het sjabloon.
2. Om het spelbord te maken, kleef je de rechter zijde van A1 onder de linkerzijde van A2. Kleef nadien de rechterzijde van B1 onder de linkerzijde van B2. Nadien kunnen reeks A en B aan elkaar worden gekleefd. Je kan plakband bevestigen op de achterkant ter versteviging.
3. Je hebt ook een dobbelsteen nodig. Je kan deze zelf maken door op een houten blokje het sjabloon met de cijfers te kleven.
4. De speelkaarten worden met de beeldzijde naar onder op tafel gelegd.

Veel plezier!