Koeiengekte

Doelstellingen:

- voorzetsels ‘in’, ‘op’, ‘voor’, ‘achter’ en ‘naast’
- beurtnemen

Versie 1

Deze activiteit is geschikt om de voorzetsels 'in', 'op', 'voor', 'achter' en 'naast' in te oefenen. Dit spel wordt gespeeld met het bijgevoegde spelbord. Na het gooien met de dobbelsteen, legt de speler een schijfje of een snoepje in, op, voor, achter of naast de koe. De andere speler benoemt de plaats. Daarna wisselen de beurten.

Doelstelling:

spraakverstaan op zinsniveau in gesloten set (schermspel)

Versie 2 **vanaf 4 jaar**

Deze auditieve oefening is een schermspel dat het best gespeeld wordt vanaf vier jaar. De spreker en de luisteraar zitten tegenover elkaar met enkele gekleurde snoepjes of schijfjes. Je gebruikt best een schoendoos, waarbij een rand is uitgesneden, als scherm. De spreker plaatst zijn koe in de schoendoos zodat enkel hij het kan zien. De koe van de luisteraar staat voor hem op tafel zodat iedereen het kan zien.

De spreker plaatst vijf snoepjes in verschillende posities (in, op, voor en achter) tegenover de koe. Bij deze oefening wordt het voorzetsel 'naast' niet geïntegreerd omdat er twee mogelijke opties zijn en dit zou verwarrend kunnen zijn voor het kind. De spreker uit zinnen zoals "Plaats het gele snoepje op de koe" of "Plaats het rode snoepje achter de koe". Op deze manier kan de luisteraar de snoepjes in precies dezelfde positie leggen tegenover de eigen koe. Nadien kan het kind de schoendoos opheffen en zichzelf controleren. Liggen de snoepjes op dezelfde plaats? Goed gedaan!

Voorbereiding:

Benodigdheden:

sjabloon, hard papier (A4), schaar, lijm

Werkwijze:

1. Print het sjabloon af en knip de onderdelen uit zoals aangegeven op het sjabloon. Je kan het sjabloon eventueel lamineren ter versteviging.
2. Het vierkant is voor de bovenkant van het doosje. Knip op de korte volledige lijn en vouw het sjabloon op de gestippelde lijn. Plak de blauwe vierkantjes onder de zijden van het deksel.
3. Lijm het hoofd op de rand van het deksel waarop een kruisje staat.
4. Gebruik het grootste sjabloon om het lichaam van de koe te maken. Vouw op de gestippelde lijnen en plak de blauwe vierkantjes onder de aangrenzende zijden.
5. De bovenkant past nu op de onderkant. Je koe is klaar!

TIP:
Je kan het materiaal van 'De drukke schuur' gebruiken in plaats van de schoendoos.

Veel plezier!