Zandkastelen

Doelstellingen:

- spraakverstaan op zinsniveau in gesloten set
- auditief geheugen (drie elementen)

Broer en zus houden een zandkastelenwedstrijd. Degene die het meest zandkastelen maakt, is de winnaar. Wees voorzichtig voor de gevaren die op de loer liggen! Deze zouden je reeds gemaakte zandkastelen wel eens kunnen vernielen!

Wanneer kinderen net beginnen met leren luisteren, ontwikkelen ze soms een strategie waarbij ze naar slechts één of twee kernwoorden luisteren. Nadien gaan ze de rest van de zin mentaal invullen. Dit betekent dat ze de context zullen trachten in te schatten n.a.v. de kernwoorden en dat ze de rest van de zin zullen raden. Soms werkt deze strategie, maar luisteren naar alle woorden in de zin werkt beter. Echter, deze vaardigheid vergt oefening.

Dit spel bevat een matrix. Aan de hand van deze matrix wordt het kind gestimuleerd om naar élk woord in de zin te luisteren en in het bijzonder naar de voorzetsels 'in' en 'op'. Door te raden kan men het spel zeker niet winnen.

Bij deze activiteit kan geoefend worden met de bijgevoegde luisterkaarten, maar de activiteit kan evengoed dienst doen als inkleding bij alle oefeningen van de Luisterladder.

Hoe speel je het spel?

Leg alle speelkaartjes in de matrix, zoals op de foto hiernaast. Wanneer niet met een matrix wordt gewerkt, kunnen de speelkaartjes ook verborgen worden onder de oefenkaartjes. De ene speler krijgt het strand van de broer en de andere speler krijgt het strand van de zus.

Speler 1 kiest één van de katten aan de linkerzijde van de matrix en een plaats waar de kat zich bevindt in de items bovenaan de matrix. Hierbij formuleert speler 1 een zin als "De gele kat zit op de televisie')". Speler 2 wijst de juiste speelkaart aan. In dit geval zou dit de kaart zijn die op de foto hierboven aangeduid staat met een rood kruis. Als speler 2 de juiste kaart gevonden heeft, mag speler 1 deze kaart omdraaien. Als op deze kaart een zandkasteel staat, mag speler 1 het zandkasteel op zijn gekozen strand (dus van de broer of van de zus) plaatsen. Wanneer een 'probleemkaart' wordt getrokken (vb. een hoge golf), dient de speler een zandkasteel weg te nemen van zijn strand. Er is één kaart waarop staat 'Volgende keer beter!'. Deze kaart heeft geen waarde en wordt gewoon weggelegd. Daarna wisselen de beurten. Speler 2 formuleert nu een zin en speler 1 zoekt de kaart. Ga zo verder tot er zich geen kaarten meer in de matrix bevinden.
Wie op het einde van het spel het meest zandkastelen op zijn strand heeft, is de winnaar!

Voorbereiding:
Benodigdheden:
sjabloon, hard papier (A4), schaar

Werkwijze:
1. Print alle pagina's af op hard papier.
2. Knip alle kleine speelkaarten uit.
3. Knip de matrix uit.

Veel plezier!